

Regulamin gry terenowej „TAJEMNICE PELPLINA”

§ 1. Kto organizuje grę?

Organizatorem gry jest Klub Młodzieżowy w Pelplinie (działający w strukturach Miejskiego Ośrodka Kultury w Pelplinie) w ramach projektu współfinansowanego przez Fundusz Nowy Akumulator Społeczny, ze środków Narodowego Instytutu Wolności - Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego, w ramach Rządowego Programu Fundusz Młodzieżowy na lata 2022 - 2023.

§ 2. Kto może zagrać?

1. W grze mogą brać udział grupy złożone z 4 - 6 osób. Drużyny niezgłoszone nie mogą uczestniczyć w grze.
2. Udział w grze może wziąć maksymalnie 10 drużyn.
3. W skład każdej drużyny musi wchodzić minimum jedna osoba pełnoletnia.
4. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć w dniu gry pisemną zgodę rodzica na udział w grze (nie ma specjalnego formularza, może to być zgoda odręczna).

§ 3. Jak zgłosić udział w grze?

1. Aby zgłosić drużynę do gry, należy wysłać wiadomość do Miejskiego Ośrodka Kultury w Pelplinie na maila: mok@mok.pelplin.pl
2. W treści wiadomości należy podać nazwę drużyny, imiona i nazwiska jej członków, ich wiek oraz numer telefonu kapitana drużyny.
3. Potwierdzeniem zakwalifikowania do udziału w grze będzie wiadomość zwrotna, informująca o tym fakcie.
4. Zgłoszenie udziału w grze musi nastąpić najpóźniej do dnia 13.11.2023 r. (do godz. 15:00).
5. Zgłoszenie drużyny jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na utrwalenie swego wizerunku w formie zdjęć i ich publikacji na profilach społecznościowych organizatora i jego partnerów.

§ 4. Jakie są zasady gry?

1. Gra „Tajemnice Pelplina” odbędzie się **17 listopada 2023 roku (piątek) w Pelplinie**, w godzinach **10.00 – 13.00**.
2. Gra ma na celu pokazanie ciekawych miejsc i wydarzeń z historii Pelplina.
3. Aby wykonać zadania, uczestnicy będą musieli używać telefonów komórkowych z dostępem do internetu. Przynajmniej jedna osoba w drużynie musi więc posiadać taki telefon. Przed przystąpieniem do gry należy ściągnąć darmową aplikację „**Actionbound**”. Należy posiadać też **aplikację do skanowania kodów QR**.
4. Gra będzie odbywała się na terenie Pelplina przy użyciu powyższej aplikacji do tworzenia i obsługi gier terenowych.
5. Rozpoczęcie gry nastąpi w sali głównej Ośrodka Kultury. Należy przybyć na miejsce 10 minut przed rozpoczęciem gry (czyli na 9:50).
6. Gra kończy się, gdy wszystkie drużyny dotrą na metę.

§ 5. Kto wygrywa?

1. Zwycięży drużyna, która zdobędzie największą ilość punktów.
2. W przypadku remisu, decydujący będzie czas przybycia na metę.
3. Zwycięzcy otrzymają nagrody, pozostali uczestnicy upominki.

§ 6. Co z bezpieczeństwem?

1. W czasie gry należy przestrzegać ogólnie przyjętych norm i zasad ruchu drogowego.
2. Nie zapewniamy uczestnikom opieki medycznej.
3. Uczestnicy przemieszczają się po terenie na własną odpowiedzialność i ponoszą wszelkie ryzyka związane z udziałem w grze.